**TALLER DE ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS DE APOYO**

**PROCESO NIVELATORIO**

**Área:** Tecnología e Informática **Grado**: 1 **Año:** 2024 - 2025

**Nombre del estudiante:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Los estudiantes que al finalizar el año lectivo hayan obtenido valoración de desempeño bajo en dos (2) área del plan de estudios y hayan asistido como mínimo a 75% de las actividades académicas, pueden ser promovidos con programación de actividades complementarias de apoyo, las cuales se presentarán en sesión programada y previamente informada antes de iniciar el año lectivo siguiente y tendrán como plazo máximo para su recuperación el primer periodo académico del mismo.*

**Observaciones Generales:**

Desarrolle el taller correspondiente al área en la cual presentó debilidades académicas, según lo muestra el informe final entregado al acudiente al final del año lectivo.

**Presentación:**

El taller debe presentarse a mano completamente diligenciado con normas A.P.A y ser sustentado el viernes 17 de enero de 2025 a las 7:00 am, donde el estudiante dará cuenta de sus conocimientos y competencias.

**PREGUNTAS PROBLEMATIZADORAS**

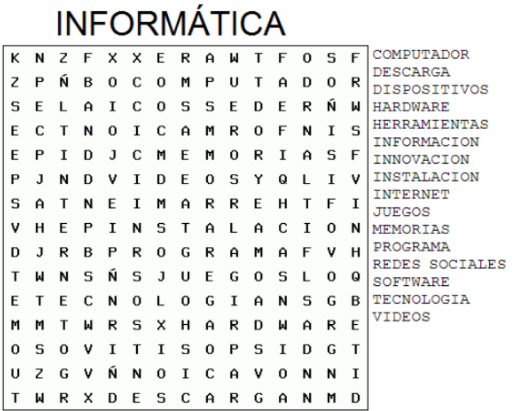
* *¿Cómo está conformada y cómo funcionan las computadoras como parte fundamental de la tecnología de hoy?*
* *¿Cómo puedo usar las TIC y las herramientas informáticas para aprender?*
* *¿Cómo la evolución de la tecnología y el buen uso de la informática han mejorado la calidad de vida del ser humano?*
* *¿Cómo el buen uso de los recursos de la computadora contribuye a mejorar el aprendizaje?*
* *¿Cómo la evolución de la tecnología y el buen uso de la informática han mejorado la calidad de vida del ser humano?*

**ACTIVIDADES:**

**Escribe y dibuja cincos normas de convivencias que se deben cumplir en el laboratorio de sistemas:**

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |

**Realiza la siguiente sopa de letras:**

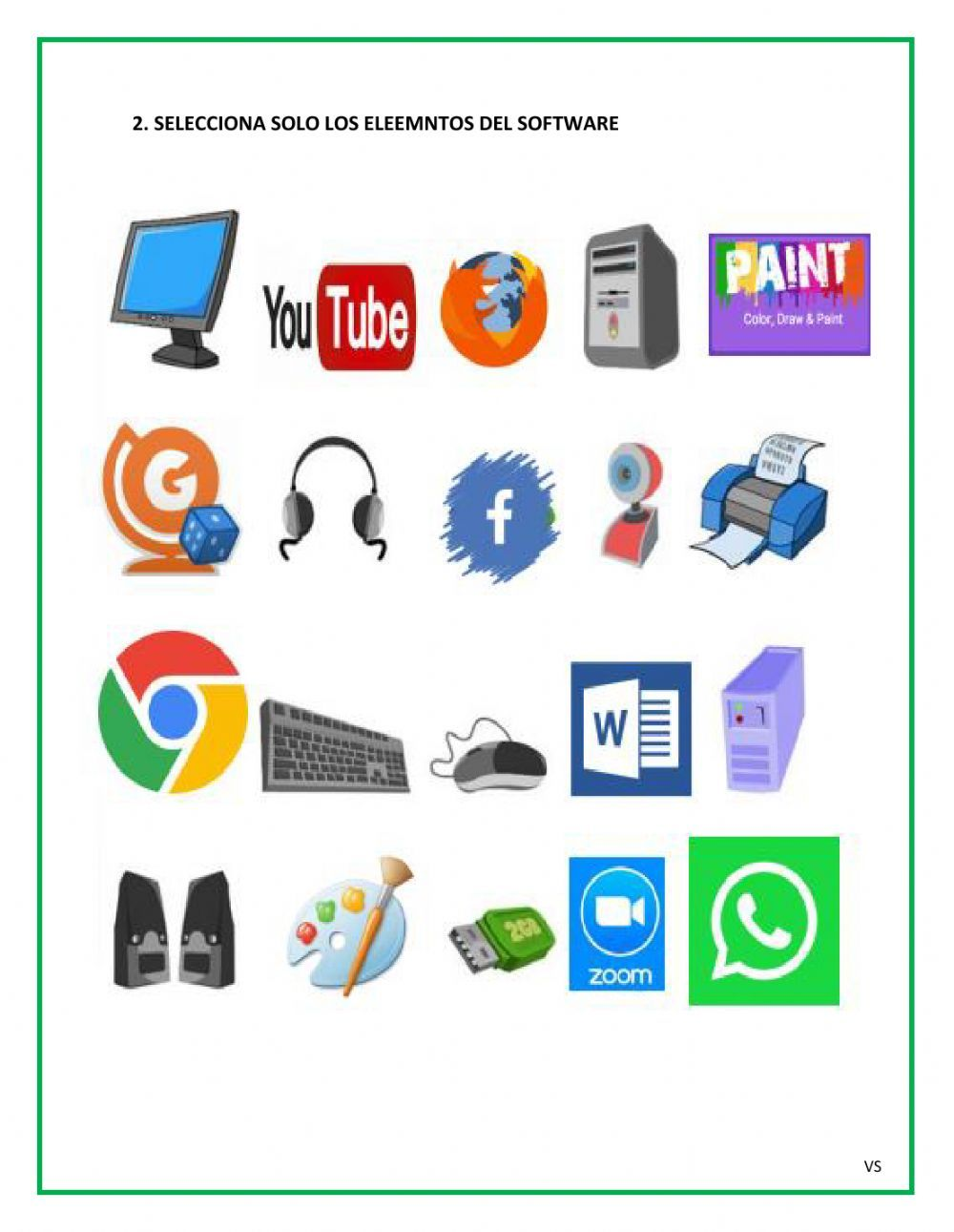
****

**Dibuja una computadora ubicando en cada una de sus partes el nombre, tomando como referencia el listado que se muestra a continuación:**

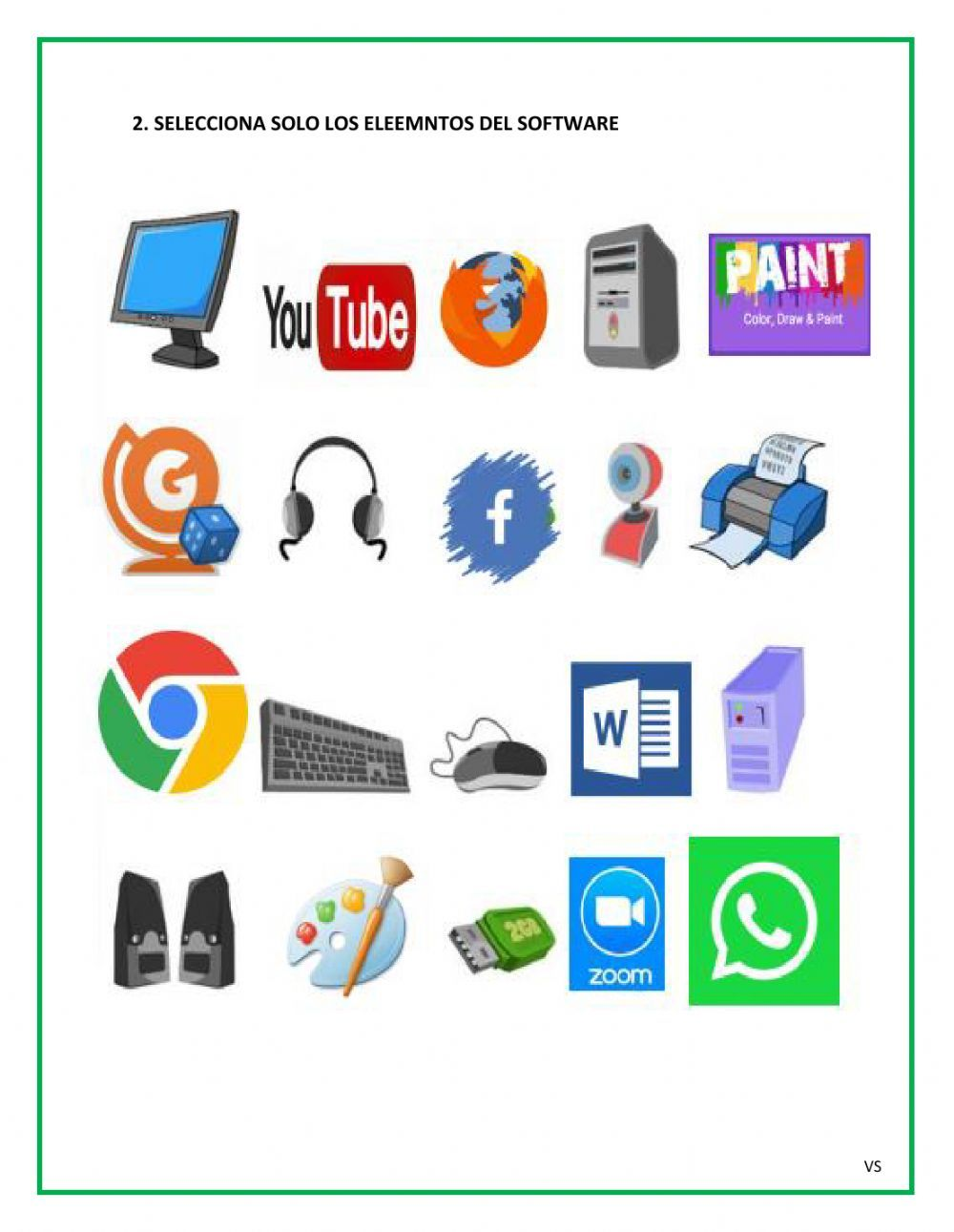




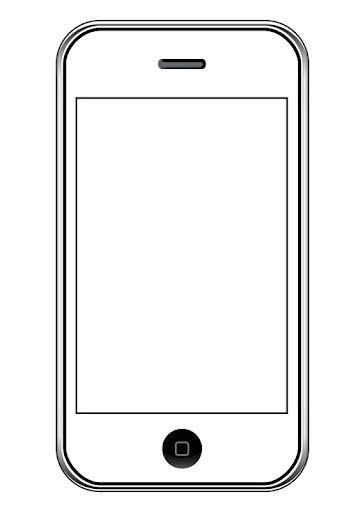
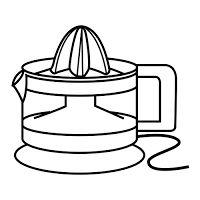


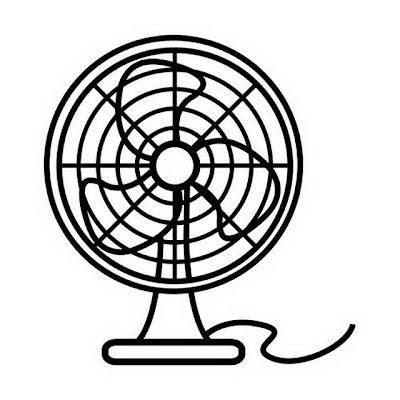
**Asocia por medio de una línea los elementos que pertenecen a hardware y a software:**

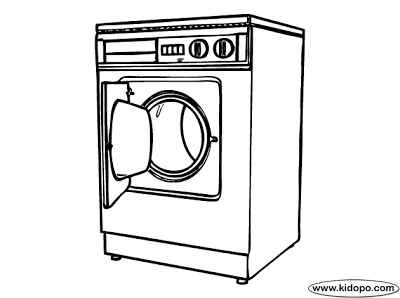




**Colorea los dispositivos que son TICS.**







**Responde verdadero o falso la siguiente pregunta según corresponda:**

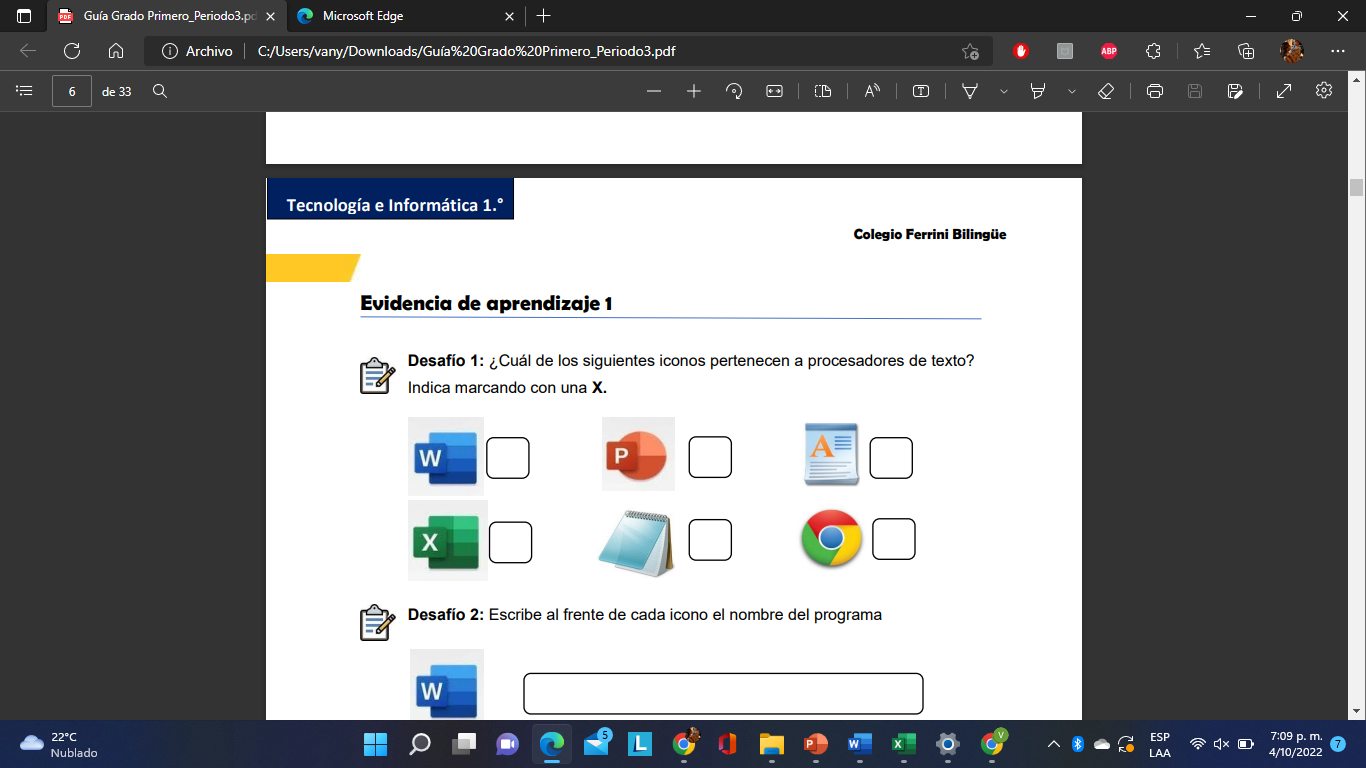




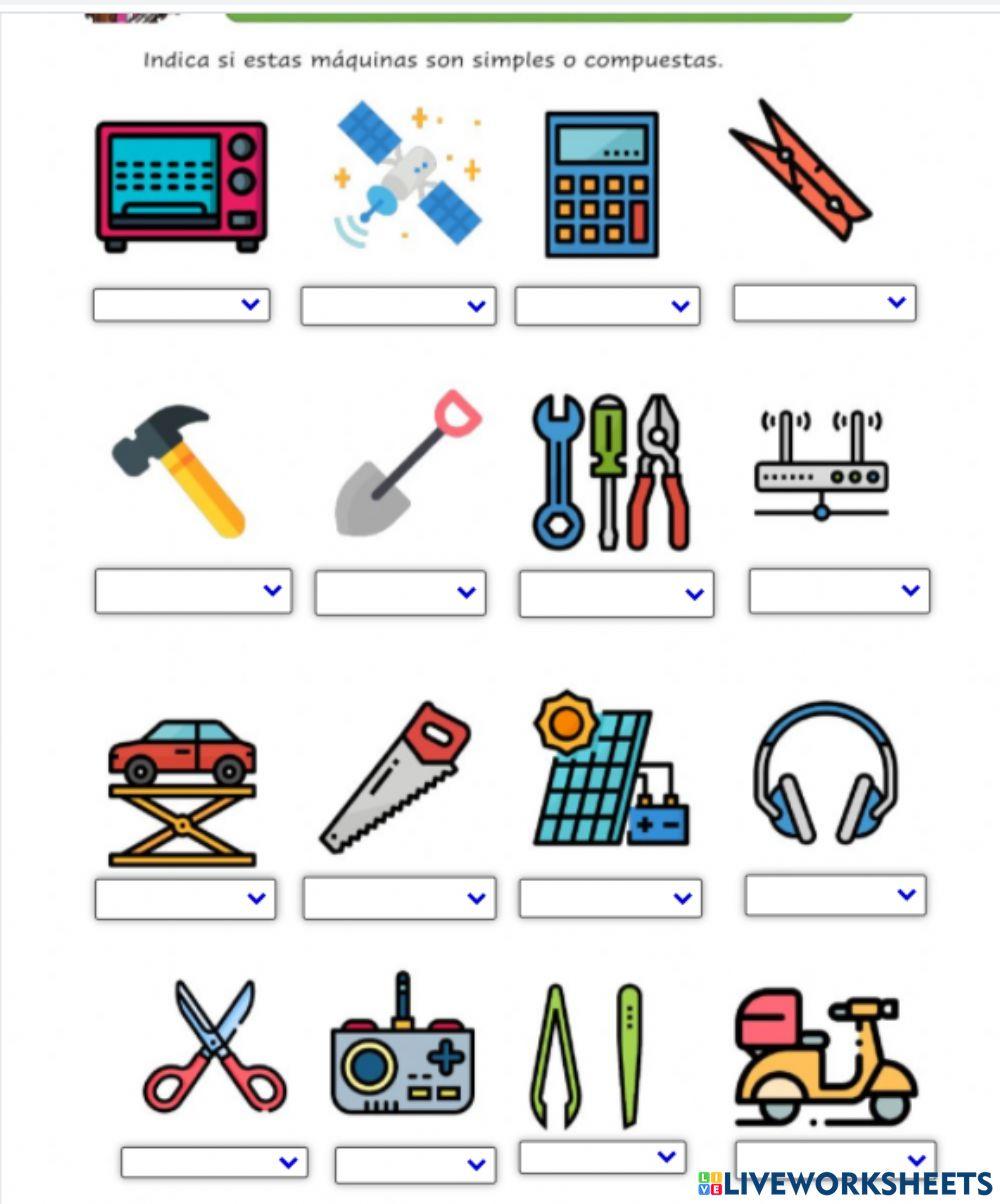
**Asocia con una línea el icono de la herramienta de Tux Paint con la función que realiza:**

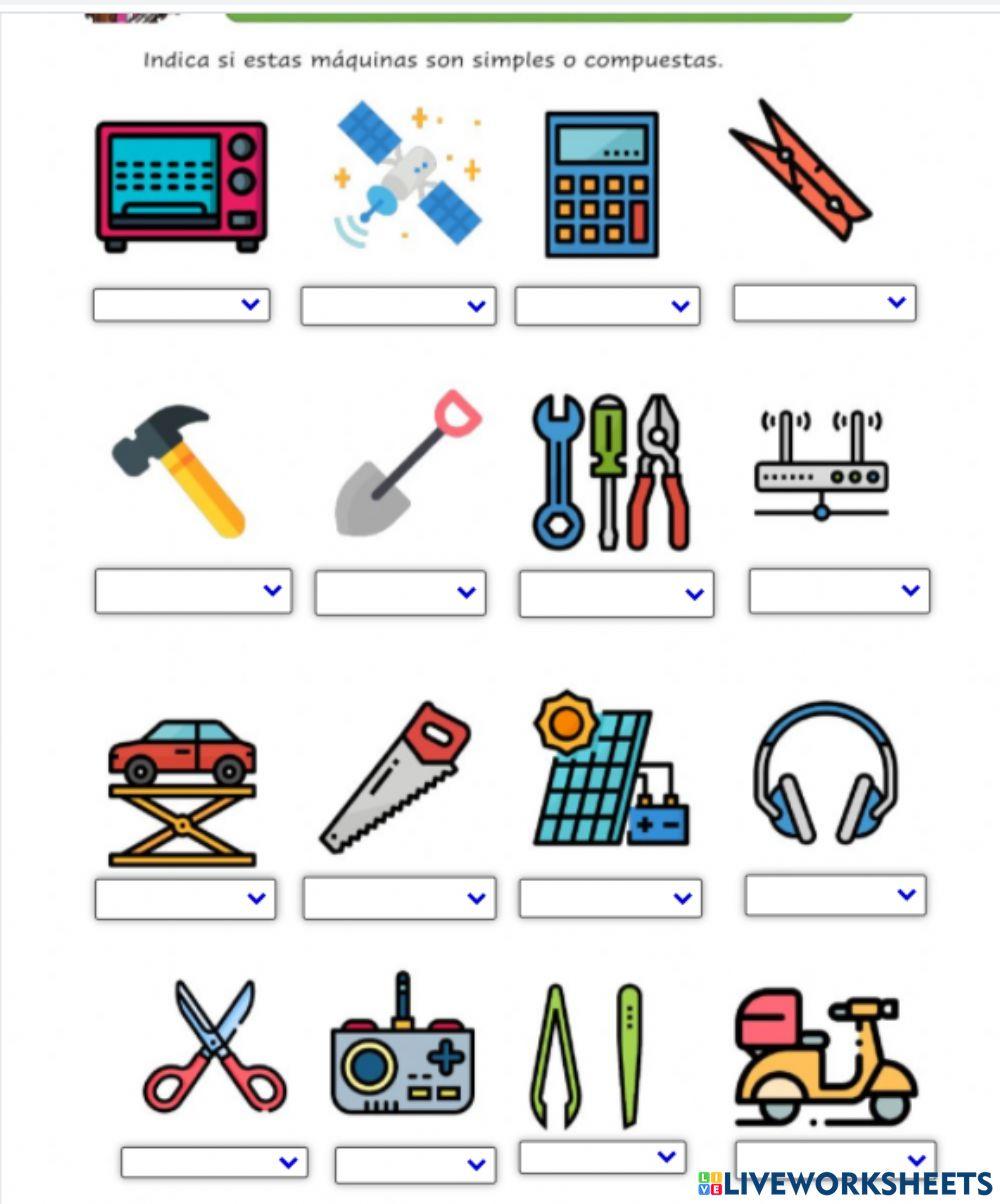


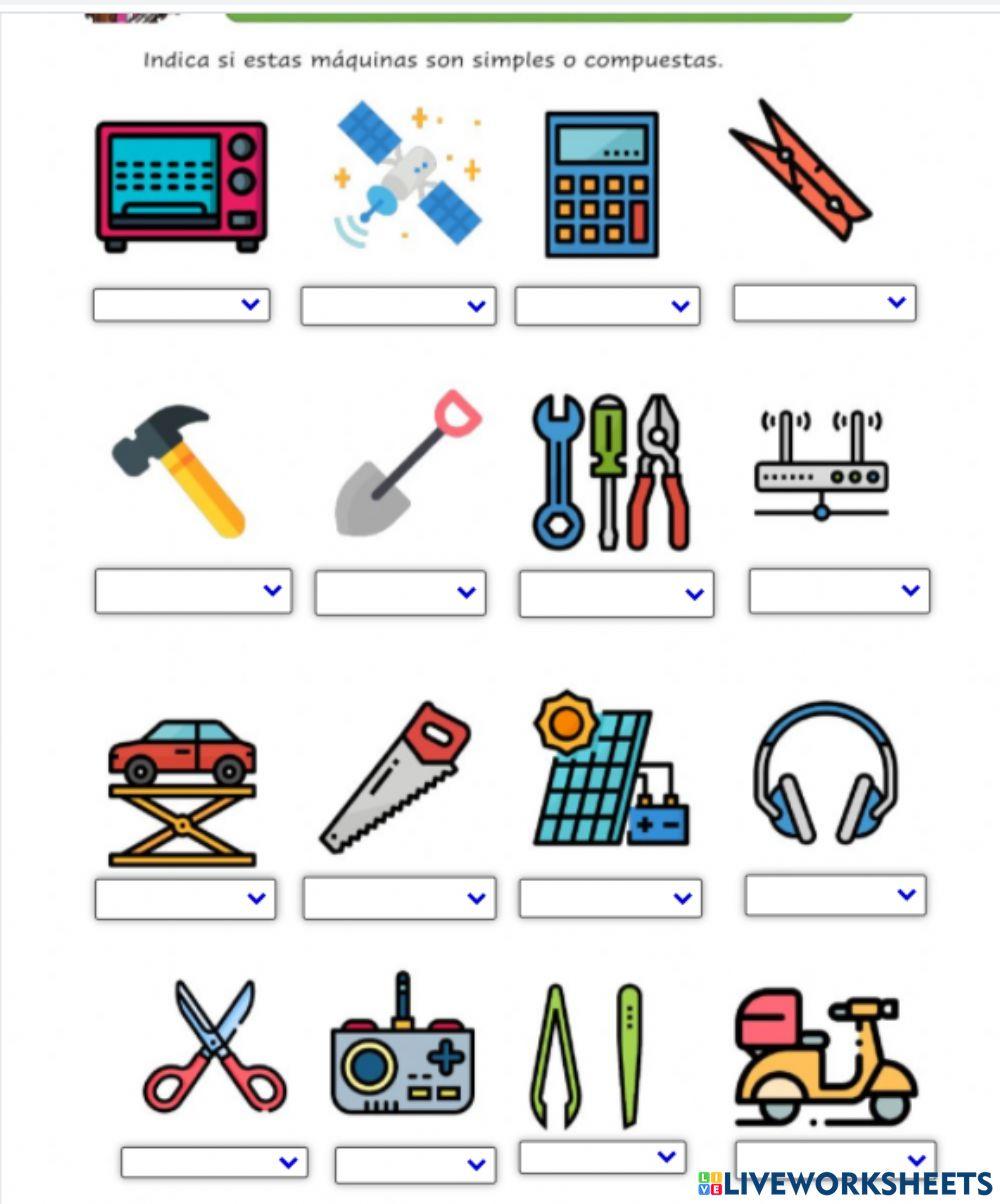
**Marca con una X Los iconos que representen un procesador de texto:**

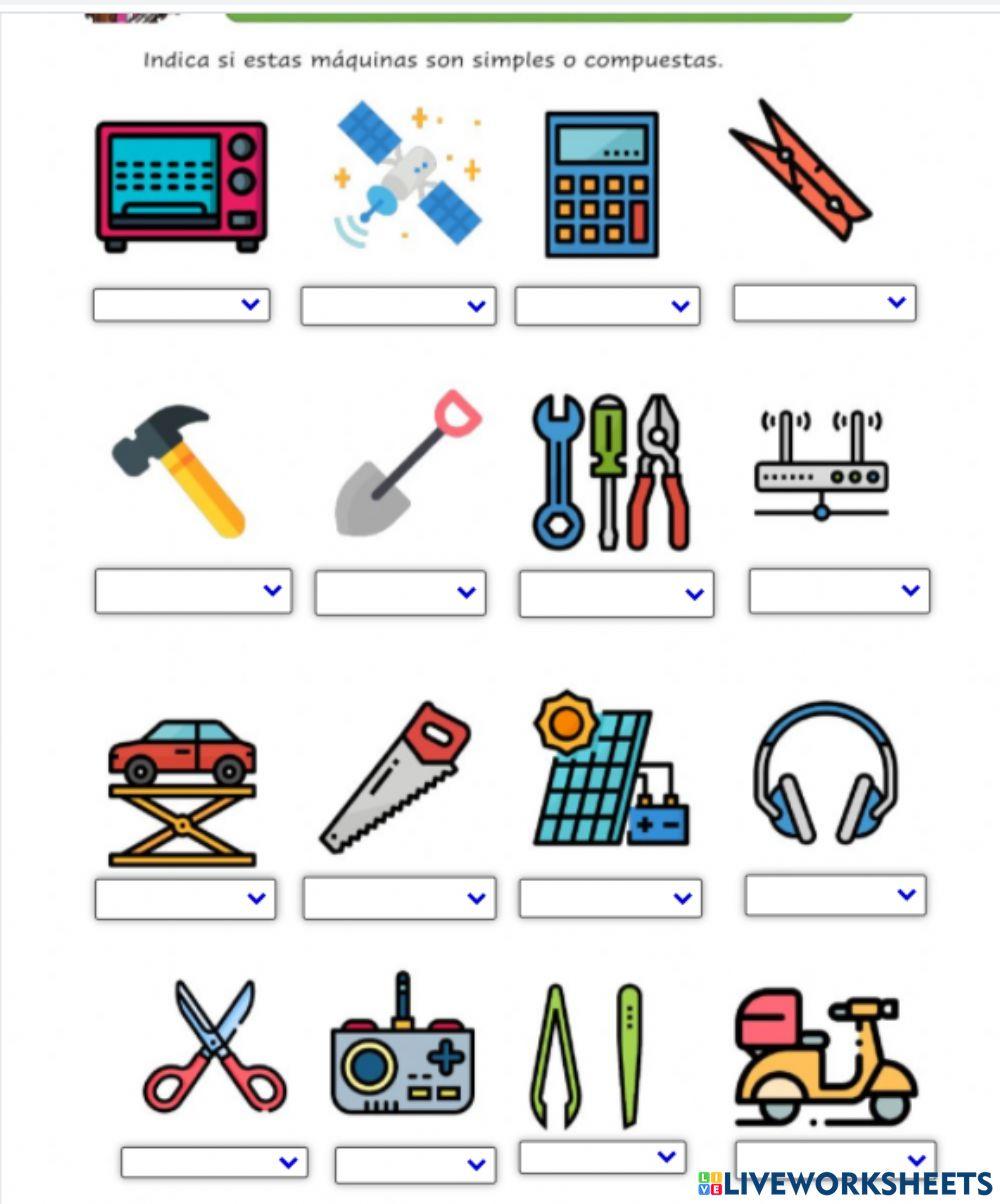


**Encierra con un círculo rojo 3 artefactos simples y encierra con un círculo azul 3 artefactos compuestos:**









**Escribe en el programa de WordPad el nombre completo, seleccionarlo y realizar el ejercicio de copiar y pegar 10 veces haciendo un listado, seguido de esto, editar cada hombre, cambiando el color, tamaño y tipo de fuente.**